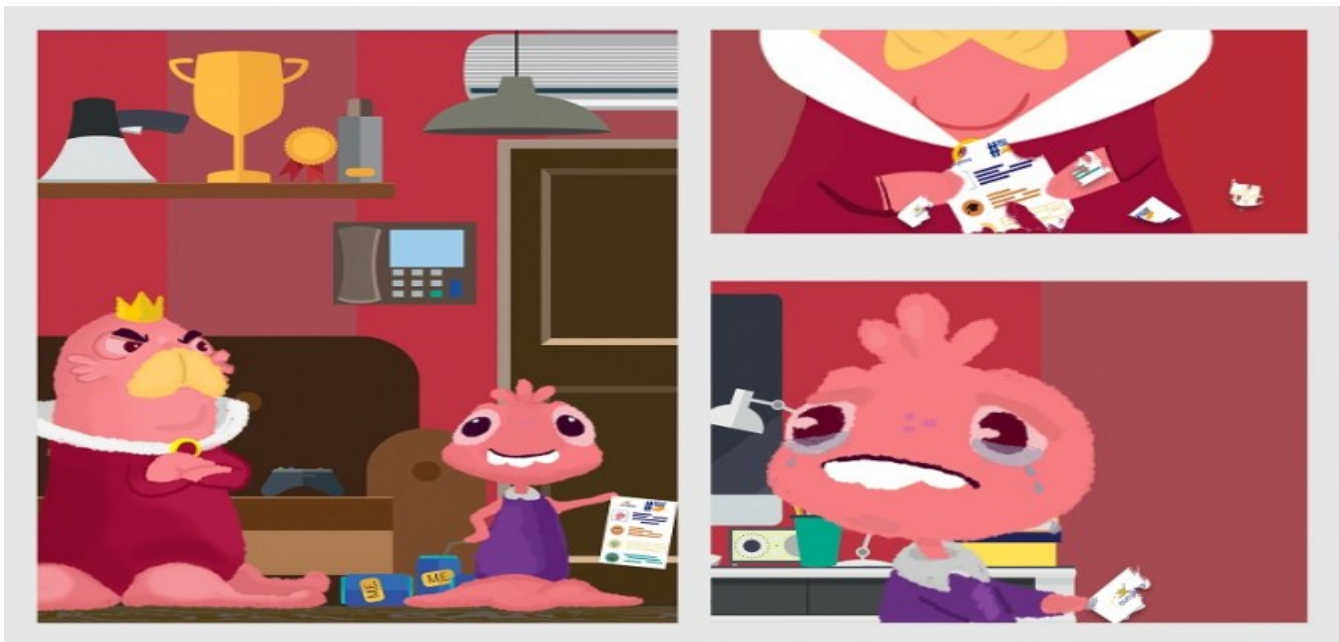


Novità

#MissionEurope, l'app per giocare e conoscere l'Europa



18 mar 2016 - 11:07

[f](#) Condividi [f](#) Mi piace [t](#) Tweet [G+](#)

CATANIA - Un'applicazione web e mobile per raccogliere i consigli utili e le opportunità offerte dal Parlamento Europeo.

Si chiama #MissionEurope la nuova app lanciata dall'azienda catanese Viteco, un bouquet di divertenti mini game e quiz legati ad argomenti di interesse comunitario, che spaziano dal mercato del lavoro, alla salvaguardia dell'ambiente, sino alla mobilità in Europa e all'immigrazione.

Utilizzando #MissionEurope è possibile partecipare a 6 giochi diversi e mettersi alla prova.

L'obiettivo è contrastare il diffuso fenomeno di scetticismo e insoddisfazione che in questo momento colpisce molti giovani europei, alle prese con l'incertezza del futuro.

#MissionEurope, per il particolare obiettivo che si propone, è un progetto promosso dal Parlamento Europeo con un finanziamento mirato.

“Una soluzione divertente, ma utile, per recepire i suggerimenti e le opportunità offerti dall'UE - spiega l'amministratore delegato di Viteco, Giuseppe Ursino - È necessario che i ragazzi europei acquisiscano consapevolezza sull'importanza del concetto di cittadinanza attiva”.

L'applicazione sviluppata dalla VITECO combina informazione e intrattenimento. Giocare è semplice. Il grado di difficoltà dei giochi aumenta al superamento di ogni livello, ed è possibile sfidare i propri amici e condividere i punteggi sui social network.

La varietà dei mini-game consente di giocare in modo divertente e acquisire info preziose. Nel 2° livello, ad esempio, si deve ricomporre il proprio curriculum vitae dopo che un Re Alieno lo ha trasformato in carta straccia, nascondendo i pezzi in posti impensabili.

I giochi presentano la possibilità di pilotare una navicella spaziale e viaggiare per l'Europa, seguendo un percorso ricco di ostacoli e assumendo le sembianze di un serpente o di un alieno.

E fra divertimento e realtà, forse è il caso di riflettere.

© RIPRODUZIONE RISERVATA

